



RÈGLEMENT EXPERT DE NIVEAU 2

En Obéjumps les concurrents expert de niveau 2 sont l'élite de la discipline, il leur est pas conséquent demandé plus de précision, de rapidité et facilité d'exécution dans les exercices en fonction des races ou morphologie prises en compte.

Le panel des exercices proposés et des diversions est aussi beaucoup plus vaste et varié qu'en expert de niveau 1, les difficultés aussi.

Le juge est seul à décider des difficultés d'un concours d'Obéjumps et du sens des exercices, il peut et doit harmoniser le concours de manière à ce que celui-ci ne soit pas prévisible par les concurrents afin d'éviter toute mécanisation, ce qui oblige les concurrents à avoir une certaine maîtrise et connaissance de la capacité de leur chien à effectuer ou non les exercices demandés avec ou sans aide de leur part.

Comme en expert de niveau 1, le conducteur peut aider son chien si il est en difficulté, avec en l'occurrence une perte de points plus conséquente pour le chien dans sa réalisation de l'exercice demandé, mais néanmoins cela permet au conducteur de gérer son chien et son concours pour éviter une notation nulle, ce qui peut en plus engendrer le cas échéant en niveau 2 la perte de l'exercice suivant dans le cas où deux exercices se suivent.

Comme en niveau 1, le juge saura apprécier un concurrent qui limite les risques et qui essaye de faire faire l'exercice à son chien en l'aidant modérément et surtout à bon escient au lieu de le laisser en difficulté même si pour obtenir les notes excellentes, le conducteur et le chien doivent faire preuve de maîtrise dans les exercices.

LES EXERCICES DE LA CLASSE EXPERT DE NIVEAU 2 :

1) LES SUITES AU PIED AVEC OU SANS LAISSE, AVEC OU SANS FRANCHISSEMENTS D'OBSTACLES ET/OU DIVERSIONS

DEROULEMENT :

Le chien peut être conduit à gauche ou à droite du conducteur, pour une note optimale, il doit être le plus près possible de la jambe du conducteur, sous contrôle de celui-ci (laisse détendue pour les suites en laisse), le conducteur et son chien doivent montrer une aisance parfaite en harmonie avec la vitesse d'exécution.

NOTATION :

CHIEN :

Traîne ou s'écarte de + ou - 0.50cm : **perte de 0.50 à 1 pt**

Laisse tendue par intermittence lors des virages, des demi-tours **ne pourra obtenir + de 7.5pts.**

Arrêt non assis : **perte de 0.50 pts**

S'écarte fortement lors des passages difficiles : **perte de 0.50 pts par écart**

CONDUCTEUR :

Aide jugée excessive, **ne pourra obtenir + de 7.5pts**

Ne respecte pas les directives du commissaire ou les allures demandées **ne pourra obtenir + de 7.5pts**



2) LES ABSENCES DU CONDUCTEUR A VUE OU HORS VUE AVEC OU SANS DIVERSION

DEROULEMENT :

Sur ordre du commissaire, le conducteur bloquera son chien dans la position demandée et ira se mettre en place.

Pour une note optimale, le chien ne doit pas bouger de sa place ou changer de position même pendant les diversions jusqu'à ce que l'exercice soit terminé.

Dans le cas d'un chien qui quitte son emplacement ou fuit la diversion mais en restant à proximité de son emplacement, le juge lui attribuera une note à son appréciation.

Dans le cas d'un chien qui quitte son emplacement pour retrouver son maître, **la perte des points est totale.**

NOTATION HORS VUE (coef 2)

Seul le chien sera noté sur 10 pts avec un coefficient de 2 soit 20 pts au total.

CHIEN :

Qui change de position dans le mètre : **perte de 1 pt avec un coef 2 : perte totale de 2 pts.**

Qui se déplace entre 1 et 3 mètres : **perte de 2 pts avec un coef 2 : perte totale de 4 pts.**

Qui se déplace entre 3 et 5 mètres : **perte de 5 pts avec un coef 2 : perte totale de 10 pts.**

Qui retourne au conducteur ou dépasse les 5 mètres ou divague : **perte totale des points : -20 pts**

NOTATION A VUE :

CHIEN :

Qui change de position dans le mètre pendant l'exercice ou aux diversions : **perte de 2 pts sauf si exercice à coef 2 : perte de 4 pts**

Qui se déplace entre 1 et 3 mètres : **perte de 3 pts avec un coef 2 : perte totale de 6 pts**

Au-delà des 3 mètres : **perte des points.**

CONDUCTEUR :

Aide excessive de la voix ou gestuelle, **ne pourra obtenir +de 7.5 pts.**

Dans le cas où l'aide est très conséquente et que le chien n'effectue pas l'exercice correctement, **il ne pourra obtenir + de 5pts.**

Les doubles commandements brefs et clairs sont sanctionnés de : **perte de 0.50 ou 1 pt à l'appréciation du juge.**



3) LES POSITIONS A DISTANCES (assis/couché/debout) AVEC OU SANS DIVERSIONS

DEROULEMENT :

Le conducteur placera son chien à l'endroit indiqué par le commissaire, et fera effectuer les positions demandées. Pour une note optimale, le chien devra effectuer les positions au commandement du maître sans avancer de plus de 50 cm, le conducteur aura droit à 3 commandements maximum par position, **l'échec après 3 commandements de la 1^{ère} position entraîne l'échec de la 2^{ème} position.**

Le commissaire sur l'ordre du juge fera procéder à la deuxième série de positions, si le choix des positions à effectuer le permet.

NOTATION :

CHIEN :

Une position vaut **2.5pts**. 3 commandements maxi sont autorisés, chaque commandement après le premier : **perte de 0.50 pts**

Au-delà de 3 cdt : **perte des points de la position soit 2.50 pts**

Chien qui effectue les positions lentement : **perte de 0.50 pts**

Chien qui prend la position mais qui change en cours avant commandement dans les 3 secondes : **perte de la position.**

Chien qui avance de + de 0.50cm : **perte de 0.50 pts par faute.**

CONDUCTEUR :

Cdt supplémentaire : **perte de 1.50 pts**

Qui avance sur son chien pour l'aider **ne pourra obtenir + de 7.5pts.**

Qui se trompe de position : **perte d'1 pt**

Qui hurle les commandements : **perte de 0.50 pts par commandement.**

Qui aide son chien pour garder la position **ne pourra obtenir plus de 7.5 pts.**

Qui ne respecte pas les directives du commissaire ou le panneau des positions : **perte d'1 pt.**

4) LES SUITES AU PIED AVEC BLOCAGE durant la marche imposée par le juge avec ou sans diversions.

DEROULEMENT :

Les blocages durant la marche peuvent être demandés en position assis/couché ou debout, dans le cas où le commissaire omet de le signaler, le concurrent est libre de choisir la position de blocage, pour une note optimale, le chien devra s'arrêter et se bloquer dans la position demandée sur l'ordre de son conducteur, et garder la position sans avancer.

NOTATION :

CHIEN :

Une position non effectuée : **perte de 2.5 pts**. Le restant des points est pour la MAP.

Chien qui se bloque dans la position demandée, mais qui avance de + ou -50 cm : **perte de 0.50 pt par 50 cm**

Chien qui se bloque dans la bonne position puis change de position pendant l'exercice avant la reprise au pied ou un autre commandement : **perte d'1 pt**

Chien qui se déplace fortement ou marche et quitte sa position de blocage sans retourner au conducteur suite à une diversion : **perte de 2 pts**

Chien qui anticipe la reprise ou un autre commandement : **perte de 0.50 à 1 pt**

CONDUCTEUR :

Qui aide fortement son chien en se retournant, s'abaissant gestuellement en marquant un temps d'arrêt et/ou commandements incessants, **ne pourra obtenir + de 7.5 pts À L'APPRÉCIATION DU JUGE.**

Conducteur qui aide son chien à bon escient avec des gestes brefs, rapides et commandements en rapport sans marquer de temps d'arrêt conséquent, **ne pourra obtenir + de 9 pts**

Qui n'aide pas son chien lors des blocages et que celui-ci rate le blocage : **perte de 2 pts par blocage**

(Dans le cas contraire le chien qui effectue le blocage sans aide de son conducteur, le conducteur et le chien obtiennent la note maximale).

Qui pendant l'exercice parle à son chien pour lui faire garder la position de blocage : **perte de 0.50 pts à 1 pt**

À L'APPRÉCIATION DU JUGE



5) LES EXERCICES DE RAPPORT D'OBJET IMPOSE OU PERSONNEL, lancé ou à l'insu du chien avec ou sans diversion.

DEROULEMENT :

Pour une note optimale l'objet doit être prenable par le conducteur sans bouger de son emplacement les pieds fixes, le chien devant lui ou sur le côté en position assise.

L'anticipation, l'objet prenable par le conducteur devant bouger dans l'emplacement du rapport, dans un rayon maximum de 1 à 2 mètres, sera sanctionné par **la perte de points.**

La destruction de l'objet par le chien ainsi que la remise hors du temps imparti (décidé par le juge) entraîne la **perte totale de point pour le chien.**

NOTATION :

CHIEN :

Anticipation avant commandement : **perte de 0.50 pts**

Tombe l'objet, joue avec, mâchonne : **perte d'1 pt par faute**

Rapporte l'objet sans que le conducteur puisse le prendre normalement (assis au pied ou devant) ou le pose au pied du conducteur : **perte d'1 pt**

Lâche l'objet après le 1^{er} commandement : **perte de 0.50 pts par cdt suppl.**

Ne rapporte pas l'objet dans le périmètre désigné par le juge : **perte des points du rapport.**

Ne rapporte pas l'objet dans le temps imparti par le juge : **perte des points du rapport.**

CONDUCTEUR :

Qui double ou multiplie les commandements d'envoi ou de rappel, ou aide fortement son chien **ne pourra obtenir + de 7.5 pts À L'APPRÉCIATION DU JUGE.**



6) LES RAPPELS SIMPLES au pied courts ou longs, de face ou de dos avec ou sans franchissement d'obstacles ou diversions.

DEROULEMENT :

Selon la distance à parcourir par le chien, le temps imparti peut varier, le juge peut déterminer le temps à l'avance et l'indiquer aux concurrents si besoin.

Pour une note optimale, le chien doit revenir au pied du maître ou devant lui en position assis ceci par le chemin le plus court.

NOTATION :

CHIEN :

Qui anticipe l'ordre de rappel : **perte d'1 pt**

Qui change de position avant le rappel : **perte d'1pt**

Qui revient très lentement sans motivation (prise en compte de la race ou morphologie) : **perte d'1 pt**

Qui dépasse le conducteur de plus de 2 mètres et revient au pied : **perte de 0.50 pt**

Qui dépasse son conducteur de plus de 2 mètres, et qui doit être rappelé plusieurs fois **ne pourra pas obtenir + de 7.5 pts.**

Qui contourne les obstacles, les diversions ou ne les franchit pas, **ne pourra obtenir + de 7.5 pts.**

CONDUCTEUR :

Qui aide, double les commandements ou surmotive son chien exagérément **ne pourra obtenir + de 7.5 pts.**



7) LES RAPPELS AVEC BLOCAGE À DISTANCE ET DIVERSIONS

DEROULEMENT :

Pour obtenir une note optimale le chien doit démontrer l'envie de revenir vers son maître à un rythme régulier pour se bloquer nettement sur l'ordre du conducteur dans la position qu'il lui demande et, faciliter l'exécution de la diversion. Le fait du chien qui revient à un rythme lent et anticipe le blocage **entraîne la perte de point (à l'appréciation du juge)**. Le chien qui revient direct sur le rappel sans montrer aucune intention de se bloquer et ne permet pas la diversion, **perd les points du blocage et de la diversion**.

NOTATION :

Dans cet exercice, la notation est composée de 2pts pour le rappel, 3pts pour la diversion et 5pts pour le blocage. (Note s/10). (Si coef 2X2).

CHIEN :

Qui vient lentement au rappel et anticipe le blocage : **perte de 2 pts pt**

Qui vient, et se bloque dans une position autre que demandée par le conducteur : **perte d'1 pt**

Qui vient, se bloque, mais anticipe le retour au pied sans permettre la diversion : **perte de 3 pts et perte des points de la diversion**

Qui se bloque dans une position et change position avant, pendant ou après la diversion sans anticiper le retour : **perte d'1 pt**

Qui se bloque après ou avant la limite (marquage au sol) imposée par le juge et qui ne permet pas la diversion : **perte des points de la diversion et des points du blocage soit 8 pts**

Qui ne s'assoit pas au pied ou devant le conducteur au rappel : perte de 0.50 pt

Qui dépasse son conducteur de plus de 2 mètres et qui doit être rappelé plusieurs fois **ne pourra pas obtenir + de 7.5 pts.**

CONDUCTEUR :

Qui double ou multiplie les commandements de blocage et de rappel **ne pourra obtenir + de 7.5 pts (à l'appréciation du juge)**.

Qui bloque son chien volontairement dans une position autre que celle imposée **ne pourra obtenir + de 7.5 pts.**

Qui bloque son chien sans donner la position demandée directement : **perte d'1 pt.**



8) LES EXERCICES DE JUMPING

DEROULEMENT :

Pour une note optimale, le chien et le conducteur doivent faire preuve de maîtrise sur les obstacles, sans anticipation aux ordres du conducteur pour le chien, une vitesse cohérente d'exécution en harmonie avec la méthode employée par le conducteur et ne commettre aucune faute.

NOTATION :

CHIEN :

Refus : **perte d'1 pt**

Barre tombée : **perte de 0.50 pt**

Anticipé sans ordre : **perte de 0.50 pt**

Vitesse trop lente ou trop rapide non maîtrisable par le conducteur : **perte d'1 pt**

CONDUCTEUR :

Touche son chien volontairement : **perte d' 1 pt par faute**

Ne commande pas son chien pour les obstacles, **ne peut obtenir + de 7.5 pts**

Ne maîtrise pas la vitesse d'exécution du chien : **perte d'1 pt**

Le conducteur doit faire effectuer le parcours au chien sans laisse et sans collier.

9) ALLURE GÉNÉRALE

Il est attribué une note de **10 points supplémentaires pour le conducteur.**

Cette note d'allure générale, sert à juger et noter indépendamment les bons et mauvais comportements des conducteurs dès leur entrée sur le terrain, pendant les exercices, et aussi entre les exercices (maîtrise du chien, avant, pendant et entre les exercices.)

L'attitude orale, physique du conducteur et le respect du règlement, est pris en compte que ce soit envers son chien ou envers les commissaires / intervenants de diversions ou juges.

L'entrée sur le terrain en laisse et maintenue, ainsi qu'entre les exercices si besoin, mais la manière de tenir et de maîtriser son chien entre les exercices, est jugée dans l'allure générale du conducteur. Le fait de tenir son chien au collier ou en laisse tendue en permanence, entre les exercices est aussi jugé comme négatif (à l'appréciation du ou des juges). Ainsi que les attitudes d'énervements du conducteur ou de non maîtrise du chien entre les exercices.

Les friandises ou toutes récompenses pendant et entre les exercices sont interdites sauf pour le chien en blanc.

Chien qui urine ou autre sur le terrain, avant, pendant ou après le concours, se verra attribuer un perte de 20 points sur sa note globale.



LES DIVERSIONS :

Elles peuvent être de toutes natures mais ne doivent pas être dangereuses pour le chien. Elles sont conçues pour déstabiliser le chien pendant l'exécution de son exercice.

Elles peuvent être effectuées sous forme de mise en scène par les assistants prévus au concours en se rapprochant au plus près de la vie de tous les jours, si possible.

PARTICULARITÉ :

L'Obéjumps n'est pas une discipline figée et surtout l'expert de niveau 2, les exercices et leur sens chronologique peuvent être différents d'un concours à l'autre en fonction aussi de la créativité des juges. Les exercices peuvent dans certains cas et selon l'envie du juge s'effectuer successivement les uns derrière les autres, cette particularité peut entraîner dans certains cas la perte de points de plusieurs exercices consécutifs.

EXEMPLE : un chien qui, lors d'un blocage en marchant, ne s'arrête pas sur l'ordre de son maître, ne pourra permettre l'absence à vue avec diversion que le juge avait prévue, résultat le chien **perd les points du blocage + les points de l'absence.**

Comme pour l'expert niveau 1, en expert niveau 2 les chiens ont des sous catégories A/B/C/D, mais concourent pour un seul et unique classement.

NOTATION :

Comme pour le niveau 1, le chien est noté pour l'exécution de l'exercice demandé, et le conducteur pour sa manière de gérer son chien en situation de concours, et sa manière d'opérer pour faire effectuer les exercices à son chien.

Le retrait de point s'effectue par demi ou point entier pour les fautes commises par le chien et le conducteur.

Le concours est jugé sur 290 pts au total cumulé.

Un juge peut choisir de faire un concours avec 10 exercices et pourra en choisir certains avec un coefficient de 2, estimant que certains sont plus difficiles que d'autres. Dans tel cas conducteurs et chiens auront des exercices notés sur 10, et d'autres sur 10 avec coefficient 2, ou bien de choisir la formule avec 14 exercices pour 280 PTS sans coefficient, et dans ce cas conducteurs et chiens seront notés sur 10 pour tous les exercices.

Pour obtenir :

Excellent : l'équipe doit obtenir 80 % des points soit : **232 pts.**

Très bon : 70 % des points soit : **203 pts.**

Bon : 60 % des points soit : **174 pts.**

En dessous de 174 points : non classé